

קורס UX - אפיון חווית משתמש

שם המרצה

מרסל כספי

תיאור הקורס

תכנון חוויית המשתמש (UX) הוא תהליך של יצירת מוצרים המספקים חוויות משמעותיות ורלוונטיות למשתמשים. זה כולל את העיצוב של התהליך כולו: הבנת התנהגות קוגניטיבית, מוטיבציה, חשיבה עיצובית, פונקציה, שימושיות ועיצוב חזותי. בקורס זה נתמקד במוצרים דיגיטליים.

מטרת הקורס

מטרת הקורס היא ללמד את השפעתו החזקה וכוחו של העיצוב על הצלחת החברה, והכנת התלמידים למשרות עיצוב מוצר/UX+UI בחברות היי-טק.

נושאים שנלמד בקורס

המעצב מייצג את המשתמשים, ולכן נדרש להבין לעומק את ההתנהגויות, המוטיבציות והאתגרים שלהם. במחצית הראשונה של הקורס נלמד מיומנויות למידה דרך הרצאות תוכן והעשרה, ונתרגל אותן בסדנאות עבודה בשיעור. במחצית השנייה של הקורס, התלמידים יפתחו את הפרויקטים הסופיים שלהם.

קהל יעד

מעצבים חזותיים המעוניינים לעדכן את כישוריהם, פסיכולוגים שרוצים להיכנס לעולם העיצוב, מפתחים המעוניינים להבין את המשתמשים שלהם. לבוגרי הקורס העומדים בכל המטלות והנוכחות תוענק תעודה מטעם לימודי חוץ והמשך, בצלאל.

צורך בידע מקדים, ואיזה?

עיצוב חזותי, פסיכולוגיה וניסיון בטכנולוגיה אך לא חובה. אנגלית ברמת קריאה. יש להגיע עם מחשב נייד לשיעורים.

על המרצה

מרסל כספי, מעצבת מוצר מ-2010 ובעולם ההיי-טק מ-2006. עבדה עם החברות OrCam, Teva, Exigence, DosentRX, BrightMerge, GynTools, Gabriel Network, Skyx ועוד. מניסיונה הרב תחומי, היא מאמינה כי הקסם קורה בצמתים. מרסל היא ממייסדי קהילת "קריאייטיב מורנינגס" בירושלים ומנהיגה את הפעילות השוטפת מזה 3 שנים בעיר. כשהיא לא עוסקת בעיצוב, הוראה, יעוץ לחברות או בילוי עם בנה בן ה-6, היא מתרגלת מדיטציה.

קורס UX - אפיון חווית משתמש

#	תאריך	נושא
1	13/12	מבוא לקורס, ההיסטוריה של ה-UX
2	20/12	חשיבה עיצובית: אמפתיה ופרסונות, שיחה עם משתמשים
3	27/12	חשיבה עיצובית: הגדרה ואידיאה
4	3/1	חשיבה עיצובית: כלים למסע וטיפוס-טיפוס
5	10/1	חשיבה עיצובית: אבות טיפוס ברמה גבוהה ובדיקת משתמשים
6	17/1	פסיכולוגיה של עיצוב: גשטאלט, זיכרון ומוטיבציה
7	24/1	פסיכולוגיה של עיצוב: מדע קוגניטיבי, קבלת החלטות ומספר סיפורים
8	31/1	עקרונות הליבה של UX: שימושיות
9	7/2	עקרונות הליבה של UX: נגישות
10	14/2	עקרונות הליבה של UX: ארכיטקטורת מידע,
11	21/2	ממשק דיגיטלי (UI): רכיבי ממשק משתמש סטטיים
12	28/2	ממשק דיגיטלי (UI): אלמנטים של ממשק מש-תמש אינטראקטיבי
13	7/3	ממשק דיגיטלי (ממשק משתמש): תכנון מפורט