

# קורס תכנון ועיצוב חווית משתמש (UX/UI)

## מנחה התכנית: תומר שמי

ההתפתחויות בזירה הדיגיטלית והווירטואלית שינו לחלוטין את דפוסי התקשורת של החברה המודרנית, וגרמו לשינוי דרמטי באופן שבו אנו צורכים מידע ומגיבים אליו. מעצב בן-זמננו נדרש להתמקם בזירה זו, תוך שימוש בשפה חזותית ובכלים עיצוביים וטכנולוגיים עדכניים.

הקורס יתמקד במתודולוגיה הנהוגה בפיתוח ממשקים דיגיטליים, תוך התייחסות לסיפור משתמש (User Story), ארכיטקטורת מידע, מבנה, סדר פעולות, הנעה לפעולה, משוב ונראות (Look & Feel).

במהלך הקורס, אשר יכלול הרצאות מבוא בהקשרים שונים הנוגעים לעקרונות של עיצוב ממשק משתמש בסביבה אינטראקטיבית, יתנסו הסטודנטים במחקר משתמשים, תכנון ועיצוב של ממשק תוך יישום עקרונות החשיבה והכלים שנלמדו.

### קהל יעד ותנאי קבלה

הקורס מיועד למעצבים המעוניינים לרכוש ידע ומיומנות בתחום של תכנון ועיצוב אתרים ואפליקציות, ועיצוב ממשקי משתמש בסביבה דיגיטלית.

המועמדים נדרשים להגיע עם שליטה בתוכנות גרפיות כגון Photoshop, Illustrator ו-Indesign.

### נושאים בהם נדון ונתנסה במהלך הקורס

- יסודות חשיבה בעיצוב אינטראקטיבי
- תכנון "מסע משתמש" המותאם למכשירים דיגיטליים (סמארטפון / טאבלט וכד')
- Layout—Wireframe—Look & Feel
- קריאות ממשק משתמש (ניווט, פידבק ו- Call to action באתרי אינטרנט ואפליקציות)
- מסך קטן/ מסך גדול — היבטים טכניים בעיצוב למסך (גודל פיסי / רזולוציית מסך / (Pixel perfect) פיתוח שפה חזותית וסגנון טיפוגרפיה למסך
- אינפוגרפיקה (המחשת נתונים באמצעים גרפיים)
- בניית פרוטוטיפ בתוכנות כגון: Figma / Sketch / Adobe XD Invision

# קורס תכנון ועיצוב חווית משתמש (UX/UI)

## על המרצה

תומר שמי הוא בוגר מצטיין של המחלקה לתקשורת חזותית בבצלאל, ומייסד סטודיו Frame Media House, המתמחה בעיצוב UI/UX ומדיה דיגיטלית. החל משנת 2003 מרצה תומר במחלקה לעיצוב תעשייתי בבצלאל.

תאריך	נושא	פירוט השיעור
1	5.3.20	פתיחה, תיאום ציפיות
2	12.3.20	הרצאת פתיחה ושיחת תיאום ציפיות, תרגיל כיתה קצר. הצגת תרגיל חימום – "השלט"
3	19.3.20	הצגה ותרגול של תוכנת Adobe XD / Figma. משוב ודיון בתרגיל בית "השלט"
4	26.3.20	הגשת תרגיל חימום
5	2.4.20	הגשת תרגיל חימום – "למה זה ככה" בריף לתרגיל 2
6	23.4.20	הרצאה בנושא MicroCopy – רעות מולובני
7	30.4.20	מחקר תרגיל 2
8	7.5.20	הצגת מחקר לתרגיל "למה זה ככה" קונספט ראשוני למוצר אלטרנטיבי
9	14.5.20	פסח
10	21.5.20	פסח
11	28.5.20	הרצאה של תומר - Look & Feel סקיצות מתקדמות לתרגיל – "למה זה ככה"
	28.5.20	הגשת תרגיל "למה זה ככה"
	28.5.20	הרצאה של מתן רוזן בנושא שיטות עבודה ותפקיד מעצב UX/UI בחברת סטארטאפ בריף לתרגיל "The Pain"
	28.5.20	הצגה ודיון ברעיונות עם משתמשים פוטנציאליים – "The Pain"
	28.5.20	הצגת "מסע משתמש" לתרגיל "The Pain" עבודה בקבוצות לחידוד מסרים
	28.5.20	ערב שבועות
	28.5.20	הרצאה ושיחה עם דניאל גלזמן – Microsoft הצגת מסכי Wireframe לתרגיל "The Pain"
	28.5.20	תכנון חלוקת מסך Wireframe + Call to action

# קורס תכנון ועיצוב חווית משתמש (UX/UI)

הרצאה של תומר בנושא רזולוציה ותכנון ממשק משתמש ל Desktop מול תכנון ל-Mobile עבודה בקבוצות לשיפור תוצרי תרגיל "The Pain"	מסך גדול/מסך קטן	4.6.20	12
סקיצות סופיות תרגיל "The Pain", בהשתתפות אורחים	Porototype ומצגת לפרוייקט	11.6.20	13
הגשת תרגיל "The Pain", בהשתתפות אורחים	הגשת תרגיל גדול	18.6.20	14
שיחות אישיות, מעבר על תוצרי הקורס עם כל סטודנט בנפרד	שיחות אישיות	25.6.20	15